

## TD n°2 : Programmation shell

**CORRECTION****Exercice 1 – Exemple de programme shell****Solution :**

1) Ce programme crée le répertoire fourni en argument, et au besoin tous les sur-répertoires intermédiaires nécessaires. **Note :** voir l'option '-p' de `mkdir`.

2) `mystere /home/dupont/test/projet`

**Exercice 2 – La boucle while****Solution :**

```
#!/bin/sh

if [ $# -eq 0 ]; then
    echo "sans argument"
    exit 0
fi

while [ $# -gt 0 ]; do
    echo $1
    shift
done
```

**Exercice 3 – La commande read****Solution :**

```
#!/bin/sh

exec < $1          # redirection de l'entrée standard
while read ligne ; do
    echo ">$ligne"
done
```

**Exercice 4 – La boucle for****Solution :**

```
#!/bin/sh

for rep in *; do          # pour chaque fichier "rep" du repertoire courant
    if [ -d "$rep" ]; then # si rep est un repertoire
        echo $rep        # affiche rep
    fi
done
```

## Exercice 5 – Opérateurs sur les chaînes

### *Solution :*

Ce programme détermine si l'utilisateur dont le nom est donné comme argument est connecté.

```
#!/bin/sh

w=`who | grep $1`
if [ -z "$w" ]; then echo "$1 n'est pas connecté"; fi
```

## Exercice 6 – Les conditionnelles imbriquées

### *Solution :*

```
#!/bin/sh

if [ $# -eq 2 ]; then
    rep="."
    droit=$1
    ext=$2
elif [ $# -eq 3 ]; then
    rep=$1
    droit=$2
    ext=$3
else
    echo "erreur : donnez 2 ou 3 arguments" 1>&2
    exit 1
fi

for fich in "${rep}"/*"${ext}"; do
    chmod g$droit "$fich"
    echo $fich
done
```

## Exercice 7 – L'instruction case

A noter que l'option `-i` de la commande `rm` fait exactement ce que nous voulons.

### *Solution :*

```
#!/bin/sh

while [ $# -ne 0 ]; do
    fich=$1; shift
## ou : for fich in $*; do
    repeat=1
    while [ $repeat -eq 1 ]; do
        echo "Voulez-vous réellement effacer le fichier \"$fich\" ?"
        read reponse

        case "$reponse" in
            [Oo][Uu][Ii])
                rm "$fich"
                echo "suppression confirmée"
        esac
    done
done
```

```

                                repeat=0
                                ;;
                                [Nn] [Oo] [Nn])
                                echo "suppression abandonnée"
                                repeat=0
                                ;;
                                *)
                                echo "reponse invalide"
                                ;;
                                esac
done
done
```

## Exercice 8 – La commande basename

### *Solution :*

```
#!/bin/sh

if [ $# -ne 2 ]; then
    echo "erreur : donnez 2 arguments." 1>&2
    exit 1
fi

vieux=$1
nouveau=$2

for fich in *"${vieux}"; do
    base=`basename "$fich" "$vieux"`
    mv "$fich" "$base$nouveau"
    if [ $? -ne 0 ]; then
        echo "je ne peux pas renommer \"$fich\" en \"$base$nouveau\"" 1>&2
    fi
done
```

La commande `basename` est ici utilisée pour récupérer dans la variable `base` le nom du fichier sans son extension représentée par la variable `$vieux`. Le nouveau nom du fichier (avec sa nouvelle extension) est donc facile à reconstruire : c'est le nom du fichier `base`, suivi de la nouvelle extension `$nouveau`.

## Exercice 9 – Guillemets, quotes ou back quotes ?

### *Solution :*

```
1)
#!/bin/sh

echo "Entrer le nom d'un répertoire : "
read dir
echo "Le répertoire $dir contient les fichiers suivants : "
ls "$dir"

2)
#!/bin/sh
```

## Projet DVD-MIAGE 2010

```
echo "Entrer le nom d'un répertoire : "  
read dir  
  
if [ $# -ne 0 ]; then  
    echo "Erreur : Le script doit être appelé avec 1 argument" 1>&2  
    exit 1  
fi  
  
if [ ! -d "$dir" ]; then  
    echo "Erreur : \"$dir\" n'est pas un répertoire" 1>&2  
    exit 1  
fi  
  
if [ ! -r "$dir" ]; then  
    echo "Erreur : je ne peux pas lire le répertoire \"$dir\"" 1>&2  
    exit 1  
fi  
  
# On essaye d'aller dans le répertoire $dir pour utiliser  
# pwd pour déterminer son nom absolu  
cd "$dir" 2> /dev/null  
  
if [ $? -ne 0 ]; then  
    # on garde alors le nom donné  
    cmd="ls \"$dir\""  
else  
    dir=`pwd`  
    cmd="ls"  
fi  
  
echo "Le répertoire \"$dir\" contient les fichiers suivants :"  
exec $cmd
```

### Exercice 10 – Les expressions régulières

#### *Solution :*

1) Il faut indiquer que l'on veut le début de la ligne, avec le chapeau. Afin de préciser que la ligne commence par un 'a' minuscule ou majuscule, il y a deux façons de faire :

- Utiliser l'option `-i` qui fait ignorer la différence entre les majuscules et les minuscules.
- Dire que l'on cherche un 'a' ou un 'A' en utilisant les crochets.

Enfin, il faut protéger les signes contre le shell, pour qu'il ne les interprète pas; on met donc l'expression entre apostrophes.

Il faut donc écrire :

```
grep -i '^a' fichier
```

ou

```
grep '[aA]' fichier
```

2) C'est le dollar (\$) qui représente la fin de la ligne. Il faut donc écrire :

```
grep 'rs$' fichier
```

## Projet DVD-MIAGE 2010

3) `grep '[0-9]' fichier`

4) `grep '^[A-Z]' fichier`

5) `grep '^[BEQ]' fichier`

6) Le point d'exclamation n'a pas de signification particulière avec `grep`, on peut donc le mettre tel quel :

```
grep '!$' fichier
```

7) Pour que `grep` interprète littéralement le caractère '.' et ne le considère plus comme spécial, il faut le faire précéder d'un backslash (\).

```
grep '\.$' fichier
```

8) Les caractères spéciaux sont protégés par les crochets. On peut donc écrire :

```
grep '[^.,;:?!]$' fichier
```

On peut aussi utiliser l'option `-v`, qui prend toutes les lignes où ne figure pas une chaîne de caractères donnée; dans ce cas, on tape :

```
grep -v '[.,;:?!]$' fichier
```

9) On tape au choix :

```
grep '[a-zA-Z]r' fichier'
```

ou

```
grep '[:alpha:]r' fichier'
```

10) C'est le symbole `\<` qui désigne un début de mot. La première lettre du mot est indifférente, la seconde est un 'r'. On écrit donc :

```
grep '\<.r' fichier
```